

## Cap. IX Analiză vectorială

### 9.1 Câmp scalar. Derivata după o direcție

Fie  $u = f(M)$  sau  $u = f(x, y, z)$  un câmp scalar definit de o funcție scalară  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ . De exemplu, un câmp de temperatură sau un câmp de presiune.

În spațiul  $\mathbb{R}^3$ , considerăm un punct  $M_0$  și o direcție definită de un vector  $\vec{l}$ . Fie un alt punct  $M$  astfel încât  $M_0\vec{M} \parallel \vec{l}$  și notăm  $|M_0\vec{M}| = \Delta l$ . Creșterea câmpului asociată modificării argumentului de la  $M_0$  la  $M$ , este

$$\Delta u = f(M) - f(M_0) \quad (1)$$

**Definiție:** Derivata câmpului  $u = f(M)$  în punctul  $M_0$  după direcția  $\vec{l}$  este prin definiție:

$$\left. \frac{\partial u}{\partial l} \right|_{M_0} = \lim_{\Delta l \rightarrow 0} \frac{\Delta u}{\Delta l} = \lim_{\Delta l \rightarrow 0} \frac{f(M) - f(M_0)}{\Delta l} \quad (2)$$

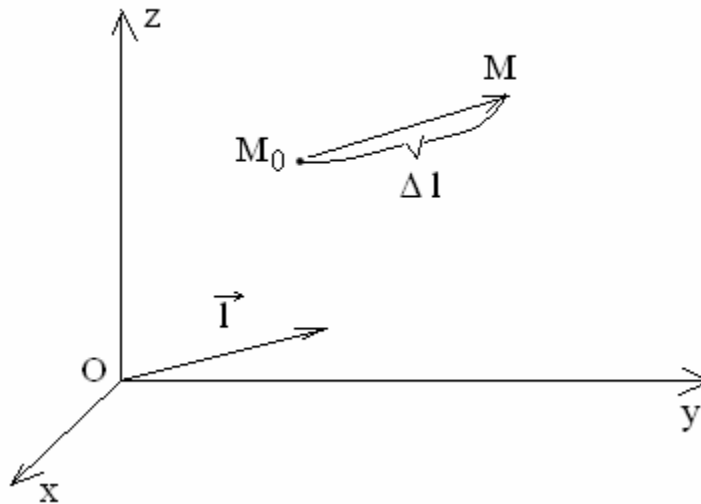


Figura 9.1

**Observație:** În condiții de diferențiabilitate, în coordonate carteziene, derivata câmpului scalar după o direcție se poate calcula astfel:

$$\left. \frac{\partial u}{\partial l} \right|_{M_0} = \left. \frac{\partial u}{\partial x} \right|_{M_0} \cdot \cos \alpha + \left. \frac{\partial u}{\partial y} \right|_{M_0} \cdot \cos \beta + \left. \frac{\partial u}{\partial z} \right|_{M_0} \cdot \cos \gamma \quad (3)$$

unde  $\cos \alpha$ ,  $\cos \beta$  și  $\cos \gamma$  sunt cosinuşii directori ai vectorului  $\vec{M_0M}$  sau  $\vec{l}$ .

**Exemplu:**

Determinați derivata câmpului scalar  $u = xe^y + ye^x - z^2$  în punctul  $M_0(3,0,2)$  în direcția punctului  $M_1(4,1,3)$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial x} \right|_{M_0} = (e^y + ye^x) \Big|_{(3,0,2)} = e^0 + 0 \cdot e^3 = 1$$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial y} \right|_{M_0} = (xe^y + e^x) \Big|_{(3,0,2)} = 3 \cdot e^0 + e^3 = 3 + e^3$$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial z} \right|_{M_0} = (-2z) \Big|_{(3,0,2)} = -4$$

$$\vec{M_0M_1} = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k} \quad \left| \vec{M_0M_1} \right| = \sqrt{3}$$

$$\cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{3}} \quad \cos \beta = \frac{1}{\sqrt{3}} \quad \cos \gamma = \frac{1}{\sqrt{3}}$$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial l} \right|_{M_0} = 1 \times \frac{1}{\sqrt{3}} + (3 + e^3) \times \frac{1}{\sqrt{3}} + (-4) \times \frac{1}{\sqrt{3}} = \frac{e^3}{\sqrt{3}}$$

Concluzie:  $\left. \frac{\partial u}{\partial l} \right|_{M_0} = \frac{e^3}{\sqrt{3}} > 0$ , deci câmpul scalar crește în  $M_0$  în direcția dată.

**Caz particular:**

Pentru un câmp plan  $u = f(x, y)$  derivata câmpului în punctul  $M_0$  după direcția  $\vec{l}$  este:

$$\left. \frac{\partial u}{\partial l} \right|_{M_0} = \left. \frac{\partial u}{\partial x} \right|_{M_0} \cdot \cos \alpha + \left. \frac{\partial u}{\partial y} \right|_{M_0} \cdot \sin \alpha \quad (4)$$

unde unghiul  $\alpha$  reprezintă unghiul dintre vectorul  $\vec{l}$  și axa  $Ox$ .

**Exemplu:**

Calculați derivata câmpului scalar  $u = \arctg xy$  în punctul  $M_0(1,1)$  de pe parabola  $y = x^2$  în direcția curbei (în sensul creșterii abscisei).

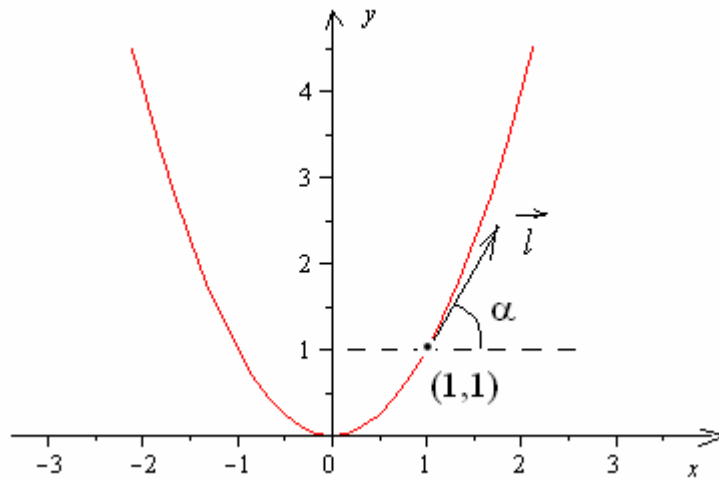


Figura 9.2

$$\left. \frac{\partial u}{\partial x} \right|_{M_0} = \left. \frac{y}{1+x^2y^2} \right|_{(1,1)} = \frac{1}{2}$$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial y} \right|_{M_0} = \left. \frac{x}{1+x^2y^2} \right|_{(1,1)} = \frac{1}{2}$$

$$\operatorname{tg} \alpha = y'(x)|_{x=1} = 2 \quad \cos \alpha = \frac{1}{\sqrt{1+\operatorname{tg}^2 \alpha}} = \frac{1}{\sqrt{5}} \quad \sin \alpha = \frac{\operatorname{tg} \alpha}{\sqrt{1+\operatorname{tg}^2 \alpha}} = \frac{2}{\sqrt{5}}$$

$$\left. \frac{\partial u}{\partial l} \right|_{M_0} = \left. \frac{\partial u}{\partial x} \right|_{M_0} \cdot \cos \alpha + \left. \frac{\partial u}{\partial y} \right|_{M_0} \cdot \sin \alpha = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} + \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{\sqrt{5}} = \frac{3}{2\sqrt{5}}$$

Concluzie:  $\left. \frac{\partial u}{\partial l} \right|_{M_0} = \frac{3}{2\sqrt{5}} > 0$

## 9.2 Gradientul unui câmp scalar

Fie un câmp scalar definit de funcția scalară

$$u = f(x, y, z) \quad (5)$$

unde  $f$  este o funcție diferentiabilă.

**Definiție:** Gradientul unui câmp scalar  $u$  într-un punct dat  $M(x, y, z)$ , este vectorul notat  $grad u$ , definit prin:

$$grad u = \frac{\partial u}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial u}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial u}{\partial z} \vec{k} \quad (6)$$

Acesta este dependent de funcția de câmp și de punctul în care se calculează.

Fie  $\vec{l}^0$  vectorul unitate în direcția  $\vec{l}$

$$\vec{l}^0 = \frac{\vec{l}}{|\vec{l}|} = \cos \alpha \vec{i} + \cos \beta \vec{j} + \cos \gamma \vec{k} \quad (7)$$

Atunci, relația (3) care definește derivata unui câmp scalar după o direcție poate fi scrisă sub forma unui produs scalar:

$$\frac{\partial u}{\partial l} = (grad u, \vec{l}^0) \quad (8)$$

Adică, derivata câmpului scalar  $u$  după direcția  $\vec{l}$  este egală cu produsul scalar al gradientului câmpului cu vectorul unitate  $\vec{l}^0$ .

*Proprietățile gradientului:*

1. Gradientul câmpului scalar are direcția perpendiculară pe suprafețele de nivel sau pe curbele de nivel dacă câmpul este plan.

$$grad u \perp \text{suprafata de nivel } u = ct$$

Dacă pentru o funcție de două variabile, curbele de nivel arată ca în figura 9.3, atunci vectorul  $\text{grad } u$  va fi perpendicular pe aceste curbe.

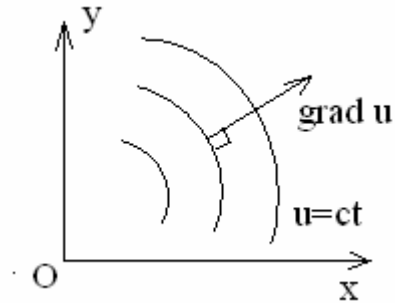


Figura 9.3

**Exemplu:**

Pentru un câmp scalar liniar:

$$u = ax + by + cz, \quad a, b, c \in \mathbb{R}$$

$$\text{grad } u = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$$

O suprafață de nivel pentru acest câmp are forma:

$$ax + by + cz = ct$$

Vectorul normal la această suprafață (plan) este:

$$\vec{n} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$$

**Exemplu:**

Pentru un câmp scalar plan  $u = x^2 + y^2$ , curbele de nivel sunt cercuri  $x^2 + y^2 = ct$

$$\text{grad } u = 2x\vec{i} + 2y\vec{j}$$

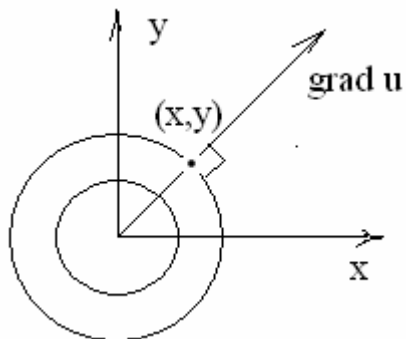
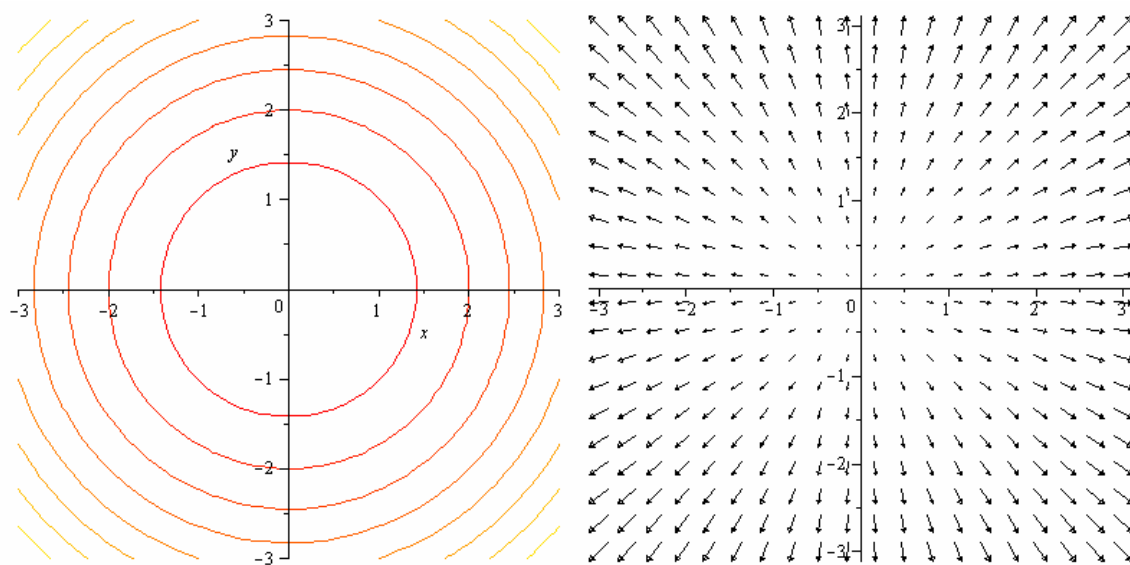


Figura 9.4



2. Gradientul este orientat în sensul creșterii funcției de câmp.
3. Lungimea (modulul) gradientului este egală cu cea mai mare derivată după o direcție în punctul câmpului în care se calculează gradientul.

$$\max \frac{\partial u}{\partial l} = |\mathit{grad} u| = \sqrt{\left(\frac{\partial u}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial u}{\partial y}\right)^2 + \left(\frac{\partial u}{\partial z}\right)^2} \quad (9)$$

*Observație:* In această formulă maximul se ia după toate direcțiile posibile într-un punct dat al câmpului.

Într-adevăr,

$$\frac{\partial u}{\partial l} = (\mathit{grad} u, \vec{l}^0) = |\mathit{grad} u| \cdot 1 \cdot \cos \varphi \quad (10)$$

unde  $\varphi$  este unghiul dintre vectorii  $\vec{l}$  și  $\mathit{grad} u$ . Cum valoarea maximă a lui  $\cos \varphi$  este unu, atunci valoarea maximă a derivatei  $\partial u / \partial l$  este  $|\mathit{grad} u|$ .

**Exemplu:**

In punctul  $M_0(1,1,1)$  determinați direcția de variație maximă a câmpului scalar:

$$u = xy + yz + xz$$

și valoarea acestei variații maxime.

Direcția de variație maximă a câmpului este dată de  $grad u$  :

$$grad u = (y+z)\vec{i} + (x+z)\vec{j} + (y+x)\vec{k}$$

$$grad u(M_0) = 2\vec{i} + 2\vec{j} + 2\vec{k}$$

Acest vector determină direcția de creștere maximă a câmpului în punctul  $M_0(1,1,1)$ . Mărimea acestei variații maxime a câmpului în punct este:

$$\max \frac{\partial u}{\partial l} = |grad u(M_0)| = \sqrt{2^2 + 2^2 + 2^2} = 2\sqrt{3}$$

Mărimile care sunt independente de alegerea sistemului de coordonate și caracterizează anumite proprietăți ale unui obiect, se numesc *invarianți* pentru obiect. De exemplu, lungimea unei curbe este un invariant, unghiul dintre tangenta la curbă și axa  $Ox$  nu este un invariant.

**Definiția invariantă a gradientului unui câmp scalar:** Gradientul unui câmp scalar este un vector cu direcția de-a lungul normalei la suprafața de nivel, cu sensul în direcția creșterii funcției de câmp. Mărimea gradientului este egală cu cea mai mare derivată după o direcție într-un punct dat.

În consecință, mărimea și direcția gradientului caracterizează rata de creștere a câmpului. Forma invariantă a gradientului este:

$$grad u = |grad u| \vec{n}^0 \quad (11)$$

unde  $\vec{n}^0$  are direcția creșterii câmpului, iar  $|grad u| = \partial u / \partial n$ . Atunci:

$$grad u = \frac{\partial u}{\partial n} \vec{n}^0 \quad (12)$$

Într-adevăr, dacă în  $\frac{\partial u}{\partial l} = (grad u, \vec{l}^0)$  înlocuim  $\vec{l} \rightarrow \vec{n}$ , obținem  $\frac{\partial u}{\partial n} = (grad u, \vec{n}^0)$  și apoi  $\frac{\partial u}{\partial n} = (|grad u| \vec{n}^0, \vec{n}^0)$  și atunci  $\frac{\partial u}{\partial n} = |grad u|$ .

**Exemplu:**

Determinați gradientul funcției distanță  $r = d(M_0, M)$  :

$$r = \sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2} \quad (13)$$

unde  $M(x, y, z)$  este un punct arbitrar din câmp, iar  $M_0(x_0, y_0, z_0)$  este un punct fixat din câmp.

Suprafețele de nivel sunt sfere cu centrul în  $M_0(x_0, y_0, z_0)$ .

$$\begin{aligned} \text{grad } r &= \frac{\partial r}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial r}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial r}{\partial z} \vec{k} \\ &= \frac{(x-x_0)\vec{i} + (y-y_0)\vec{j} + (z-z_0)\vec{k}}{\sqrt{(x-x_0)^2 + (y-y_0)^2 + (z-z_0)^2}} = \vec{r}_0 \end{aligned}$$

unde  $\vec{r}_0$  este vectorul unitate în direcția  $M_0M$ .

$$\text{Concluzie: } \text{grad } r = \vec{r}_0 \quad (14)$$

• **Proprietăți de calcul:**

$$1. \text{ grad}(Cu(M)) = C \text{ grad } u(M), \quad C = \text{const} \quad (15)$$

$$2. \text{ grad}(u+v) = \text{grad } u + \text{grad } v \quad (16)$$

$$3. \text{ grad}(uv) = v \text{ grad}(u) + u \text{ grad}(v) \quad (17)$$

Într-adevăr,

$$\begin{aligned} \text{grad}(uv) &= \frac{\partial(uv)}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial(uv)}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial(uv)}{\partial z} \vec{k} \\ &= \left( v \frac{\partial u}{\partial x} + u \frac{\partial v}{\partial x} \right) \vec{i} + \left( v \frac{\partial u}{\partial y} + u \frac{\partial v}{\partial y} \right) \vec{j} + \left( v \frac{\partial u}{\partial z} + u \frac{\partial v}{\partial z} \right) \vec{k} \\ &= v \left( \frac{\partial u}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial u}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial u}{\partial z} \vec{k} \right) + u \left( \frac{\partial v}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial v}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial v}{\partial z} \vec{k} \right) \\ &= v \text{ grad}(u) + u \text{ grad}(v) \end{aligned}$$



$$4. \operatorname{grad} \left( \frac{u}{v} \right) = \frac{v \operatorname{grad} u - u \operatorname{grad} v}{v^2}, \quad v \neq 0 \quad (18)$$

$$5. \operatorname{grad} F(u) = F'(u) \operatorname{grad} u \quad (19)$$

Într-adevăr,

$$\begin{aligned} \operatorname{grad} F(u) &= \frac{\partial F(u)}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial F(u)}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial F(u)}{\partial z} \vec{k} \\ &= F'(u) \frac{\partial u}{\partial x} \vec{i} + F'(u) \frac{\partial u}{\partial y} \vec{j} + F'(u) \frac{\partial u}{\partial z} \vec{k} \\ &= F'(u) \operatorname{grad} u \end{aligned}$$

$$\text{Caz particular: } \operatorname{grad} F(r) = F'(r) \vec{r}^0 \quad (20)$$

### 9.3 Câmp vectorial. Linii de câmp și ecuațiile diferențiale ale acestora

**Definiție:** Dacă în fiecare punct  $M(x, y, z)$  al spațiului, este definit vectorul:

$$\vec{a} = \vec{a}(M) = P(x, y, z) \vec{i} + Q(x, y, z) \vec{j} + R(x, y, z) \vec{k} \quad (21)$$

se spune că s-a definit *câmpul vectorial*  $\vec{a}$ .

**Exemple:**

Câmpul de forțe  $\vec{F}$ , câmpul de viteze  $\vec{v}$  dintr-un fluid în mișcare.

În continuare, desenăm câteva câmpuri vectoriale plane.

$$1) \vec{F} = 3\vec{i} + \vec{j}$$

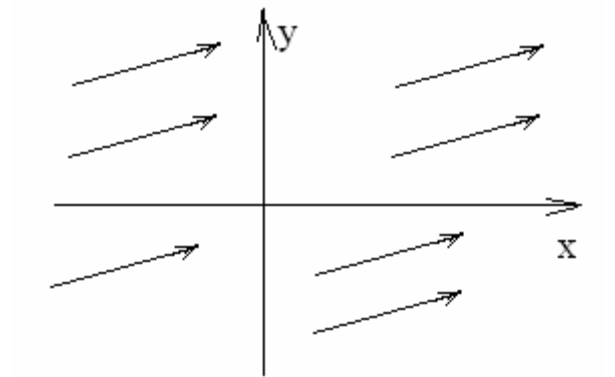


Figura 9.5

2)  $\vec{F} = x\vec{i}$

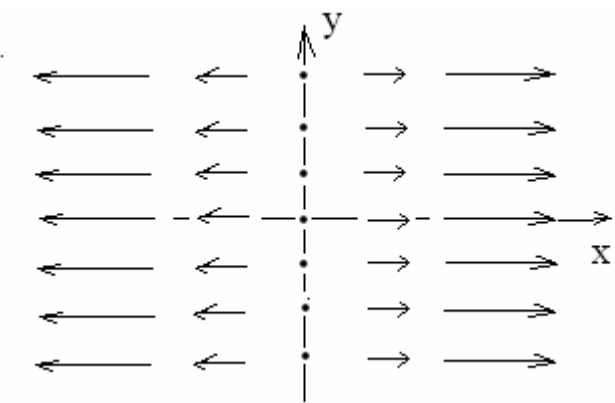


Figura 9.6

3)  $\vec{F} = x\vec{i} + y\vec{j}$

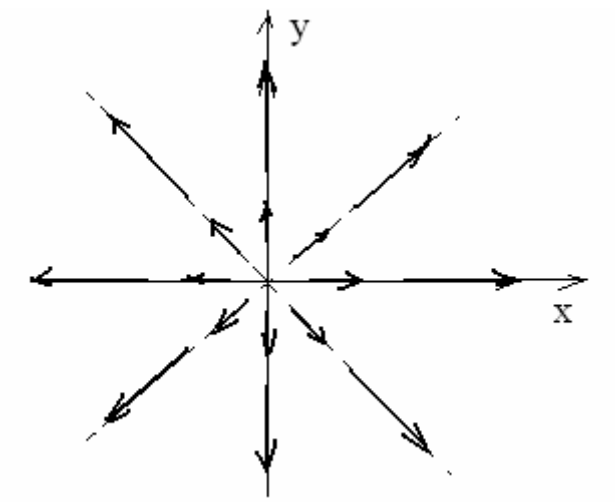


Figura 9.7

4)  $\vec{F} = -y\vec{i} + x\vec{j}$

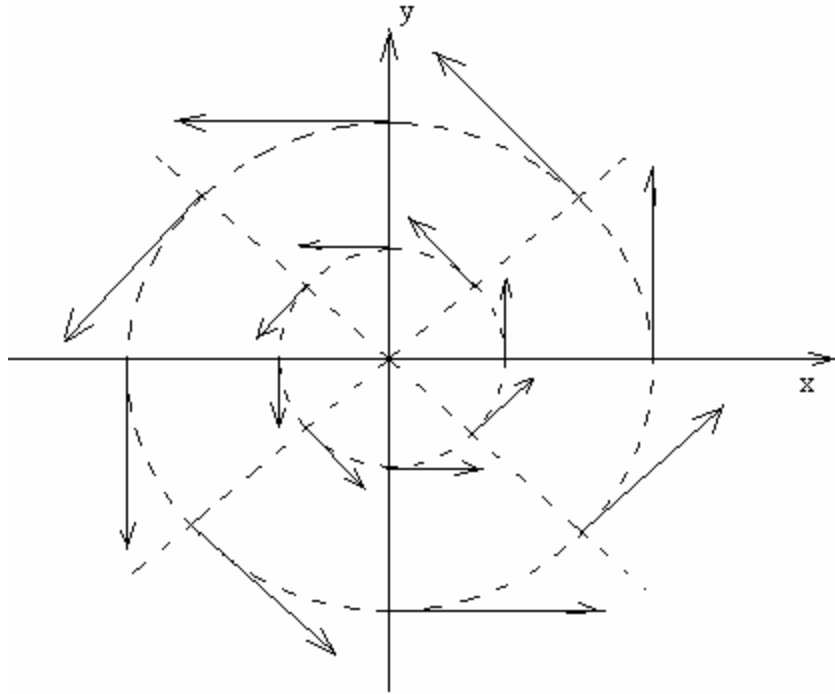


Figura 9.7b

Geometric, un câmp vectorial poate fi reprezentat prin *linii de câmp*. Linia de câmp a unui câmp vectorial  $\vec{a}$  este o curbă astfel încât o tangentă la ea în orice punct  $M$  are aceeași direcție ca și vectorul de câmp  $\vec{a}$  din acel punct.

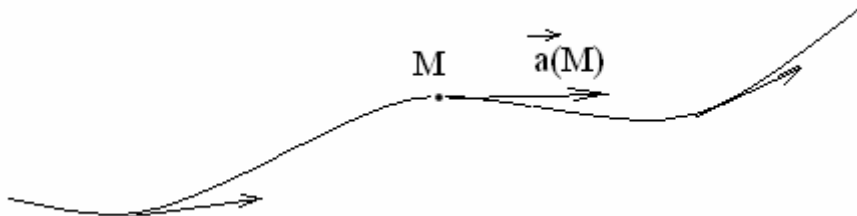


Figura 9.8

- Ecuațiile diferențiale ale liniilor de câmp

Fie un câmp vectorial definit de vectorul

$$\vec{a} = P(x, y, z)\vec{i} + Q(x, y, z)\vec{j} + R(x, y, z)\vec{k} \quad (22)$$

unde  $P(x, y, z)$ ,  $Q(x, y, z)$ ,  $R(x, y, z)$  sunt funcții continue cu derivate parțiale mărginite.

Considerăm în câmp, o curbă definită vectorial:

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k} \quad (23)$$

Vectorul  $\vec{r}(t)$  este vectorul de poziție al unui punct care se mișcă pe curbă, iar  $t$  este parametrul curbei. Atunci, vectorul tangent la curbă este

$$\vec{\tau} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} \quad (24)$$

Din definiția liniei de câmp, curba (23) este linie de câmp dacă vectorii

$$\vec{a} = P(x, y, z)\vec{i} + Q(x, y, z)\vec{j} + R(x, y, z)\vec{k}$$

și

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\vec{i} + \frac{dy}{dt}\vec{j} + \frac{dz}{dt}\vec{k}$$

sunt coliniari în fiecare punct al liniei de câmp. Condiția de coliniaritate pentru vectori constă în proporționalitatea coordonatelor acestora. Deci, pe linia de câmp, trebuie să fie satisfăcute relațiile:

$$\frac{dx}{P(x, y, z)} = \frac{dy}{Q(x, y, z)} = \frac{dz}{R(x, y, z)} \quad (25)$$

Aceste ecuații diferențiale ale liniilor de câmp formează un sistem de ecuații diferențiale, care prin integrare ne dau:

$$\begin{cases} \varphi_1(x, y, z) = C_1 \\ \varphi_2(x, y, z) = C_2 \end{cases} \quad (26)$$

Acesta este un sistem de ecuații din care determinăm liniile de câmp ca intersecție de două suprafețe. Prin modificarea parametrilor  $C_1$  și  $C_2$  vom obține o familie de linii de câmp.

### Exemplu:

Determinați liniile de câmp pentru câmpul  $\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + 2z\vec{k}$ .

Ecuațiile diferențiale ale liniilor de câmp sunt:

$$\frac{dx}{x} = \frac{dy}{y} = \frac{dz}{2z}$$

Sau:

$$\begin{cases} \frac{dx}{x} = \frac{dy}{y} \\ \frac{dx}{x} = \frac{dz}{2z} \end{cases}$$

Integrând:

$$\begin{cases} \ln C_1 + \ln|x| = \ln|y| \\ \ln C_2 + 2 \ln|x| = \ln|z| \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = C_1 x \\ z = C_2 x^2, \quad C_1, C_2 \in \mathbb{R} \end{cases}$$

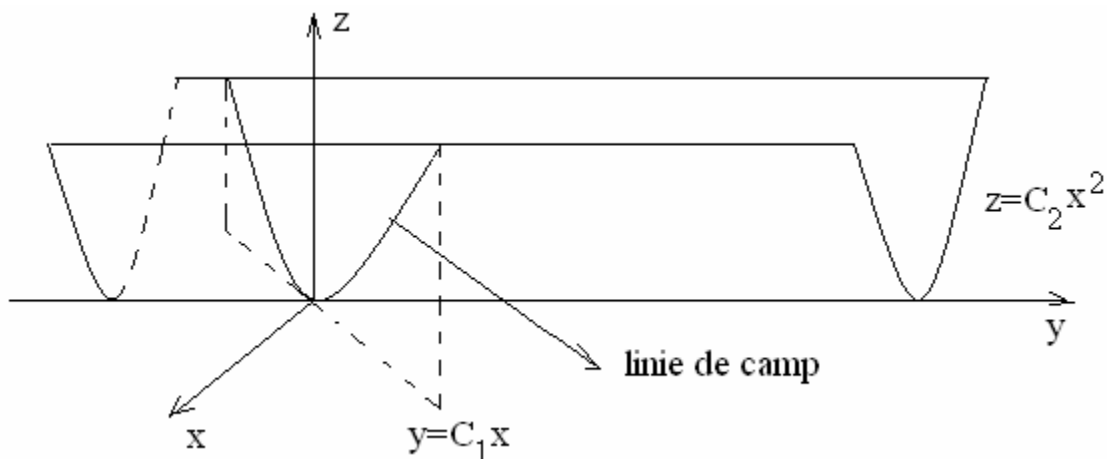


Figura 9.9

Intersecția planelor  $y = C_1 x$  cu cilindrii parabolici  $z = C_2 x^2$  reprezintă o familie de linii de câmp cu doi parametri  $C_1, C_2 \in \mathbb{R}$ .

#### 9.4 Fluxul câmpului vectorial printr-o suprafață

Considerăm câmpul de viteze  $\vec{v}$  al unui fluid în mișcare. Fie  $\Sigma$  o suprafață în câmp. *Curgerea* fluidului prin  $\Sigma$  este cantitatea de fluid care trece prin  $\Sigma$  în unitatea de

timp. Această curgere poate fi calculată ușor dacă viteza  $\vec{v}$  este *constantă* și suprafața  $\Sigma$  este *plană*.

Curgerea fluidului va fi egală cu volumul corpului cilindric cu baze paralele ( $\Sigma$ ) și generatoarea cu lungimea  $|\vec{v}|$ , deoarece în unitatea de timp fiecare particulă se deplasează un drum egal cu  $|\vec{v}|$ , în direcția lui  $\vec{v}$ .

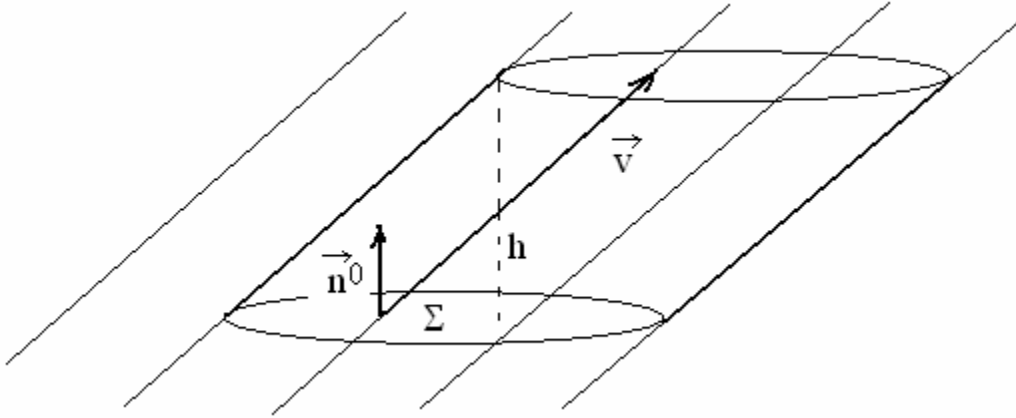


Figura 9.10

Curgerea va fi:

$$\Phi = S \cdot h \quad (27)$$

unde  $S$  este aria bazei  $\Sigma$ , iar  $h = pr_{\vec{n}} \vec{v} = (\vec{v}, \vec{n}^0)$  este înălțimea cilindricului. Aici,  $\vec{n}$  este vectorul normal la baza  $\Sigma$ .

În concluzie, pentru o viteză constantă  $\vec{v}$  și o suprafață plană  $\Sigma$ , curgerea este:

$$\Phi = (\vec{v}, \vec{n}^0) \cdot S \quad (28)$$

Dacă viteza  $\vec{v}$  variază continuu și dacă suprafața  $\Sigma$  este netedă atunci putem împărți  $\Sigma$  în bucăți parțiale  $\Sigma_k$  ( $k = 1, 2, \dots, n$ ) atât de mici încât să putem aproxima pe fiecare  $\Sigma_k$  ca fiind plană și vectorul  $\vec{v}$  constant pe aceasta.

Intrucât curgerea fluidului prin  $\Sigma$  este egală cu suma curgerilor prin toate bucățile parțiale  $\Sigma_k$ , vom scrie următoarea formulă aproximativă pentru curgere:

$$\Phi \cong \sum_{k=1}^n (\vec{v}, \vec{n}^0)_{P_k} \cdot \Delta \sigma_k \quad (29)$$

unde  $P_k$  este un punct din bucata  $\Sigma_k$ ,  $\Delta\sigma_k$  este aria lui  $\Sigma_k$ , iar  $(\vec{v}, \vec{n}^0)_{P_k}$  este produsul scalar calculat cu  $\vec{v}$  și  $\vec{n}^0$  considerați în punctul  $P_k \in \Sigma_k$ .

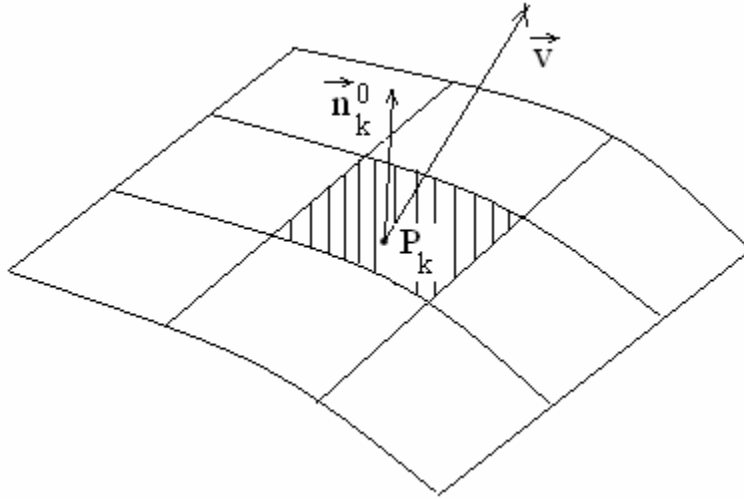


Figura 9.11

Curgerea prin  $\Sigma$  va fi limita relației precedente (29), atunci când cel mai mare dintre diametrele bucăților parțiale  $\Sigma_k$  tinde la zero

$$\Phi = \lim_{d \rightarrow 0} \sum_{k=1}^n (\vec{v}, \vec{n}^0)_{P_k} \cdot \Delta\sigma_k = \iint_{\Sigma} (\vec{v}, \vec{n}^0) d\sigma \quad (30)$$

unde  $d$  este cel mai mare dintre diametrele bucăților parțiale  $\Sigma_k$  ( $k=1, \dots, n$ ). Integrala care definește curgerea fluidului este o integrală de suprafață a funcției scalare  $(\vec{v}, \vec{n}^0)$  pe suprafața  $\Sigma$ .

În analogie cu noțiunea de *curgere* printr-o suprafață, vom introduce noțiunea de *flux* a unui vector  $\vec{a}$  prin suprafața  $\Sigma$ .

**Definiție:** Fluxul unui vector  $\vec{a}$  printr-o suprafață  $\Sigma$  este integrala pe suprafața  $\Sigma$  a proiecției lui  $\vec{a}$  pe normala la suprafață:

$$\Phi = \iint_{\Sigma} (\vec{a}, \vec{n}^0) d\sigma = \iint_{\Sigma} a_n d\sigma = \iint_{\Sigma} (\vec{a}, d\vec{\sigma}) \quad (31)$$

unde  $d\vec{\sigma} = \vec{n}^0 d\sigma$ .

**Observație:** Integrala din definiție există dacă câmpul vectorial  $\vec{a} = P\vec{i} + Q\vec{j} + R\vec{k}$  este continuu, adică componentele sale  $P(x, y, z)$ ,  $Q(x, y, z)$  și  $R(x, y, z)$  sunt continue, și dacă suprafața  $\Sigma$  este netedă.

**Exemplu:**

Considerăm câmpul electric produs de o sursă punctiformă plasată în originea sistemului de coordonate. Intensitatea câmpului într-un punct oarecare  $P$  va fi:

$$\vec{E} = \frac{q}{r^2} \vec{r}^0$$

unde  $q$  este sarcina,  $\vec{r} = \vec{OP}$  este vectorul de poziție al punctului  $P$ . Vrem să calculăm fluxul lui  $\vec{E}$  prin  $S_R$ , o sferă cu rază  $R$  și centrul în originea sistemului de coordonate.

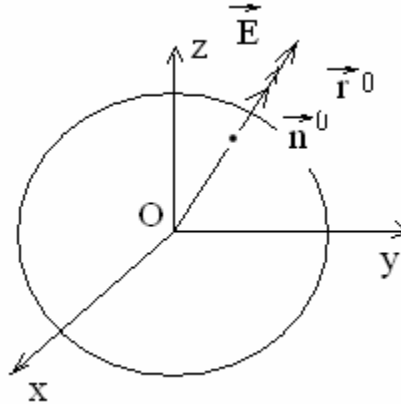


Figura 9.12

$$(\vec{E}, \vec{n}^0) = (\vec{E}, \vec{r}^0) = \left( \frac{q}{r^2} \vec{r}^0, \vec{r}^0 \right) = \frac{q}{r^2} (\vec{r}^0, \vec{r}^0) = \frac{q}{r^2}$$

$$\Phi = \iint_{S_R} (\vec{E}, \vec{n}^0) d\sigma = \frac{q}{R^2} \iint_{S_R} d\sigma = \frac{q}{R^2} 4\pi R^2 = 4\pi q$$

- Proprietățile fluxului unui vector printr-o suprafață

1. *Liniaritate*

$$\iint_{\Sigma} (\lambda \vec{a} + \mu \vec{b}, \vec{n}^0) d\sigma = \lambda \iint_{\Sigma} (\vec{a}, \vec{n}^0) d\sigma + \mu \iint_{\Sigma} (\vec{b}, \vec{n}^0) d\sigma \quad (6)$$

2. *Aditivitate* Dacă  $\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$ ,

$$\iint_{\Sigma} (\vec{a}, \vec{n}^0) d\sigma = \iint_{\Sigma_1} (\vec{a}, \vec{n}^0) d\sigma + \iint_{\Sigma_2} (\vec{a}, \vec{n}^0) d\sigma \quad (7)$$

3. Fluxul depinde de orientarea suprafeței, adică de orientarea normalei la o suprafață. Conceptul de flux stabilit se referă doar la suprafețele cu două fețe



(orientabile). Notăm cu  $\Sigma^+$  fața lui  $\Sigma$  pe care considerăm normala  $\vec{n}$ , și cu  $\Sigma^-$  fața lui  $\Sigma$  pe care considerăm normala  $-\vec{n}$ . Evident  $\vec{n}_-^0 = -\vec{n}_+^0$ .

$$\iint_{\Sigma^-} (\vec{a}, \vec{n}_-^0) d\sigma = - \iint_{\Sigma^+} (\vec{a}, \vec{n}_+^0) d\sigma \quad (8)$$

**Exemplu:**

Calculați fluxul vectorului de poziție  $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$  prin suprafața unui cilindru circular drept cu înălțimea  $H$ , raza bazei  $R$  și axa egală cu axa  $z$ .

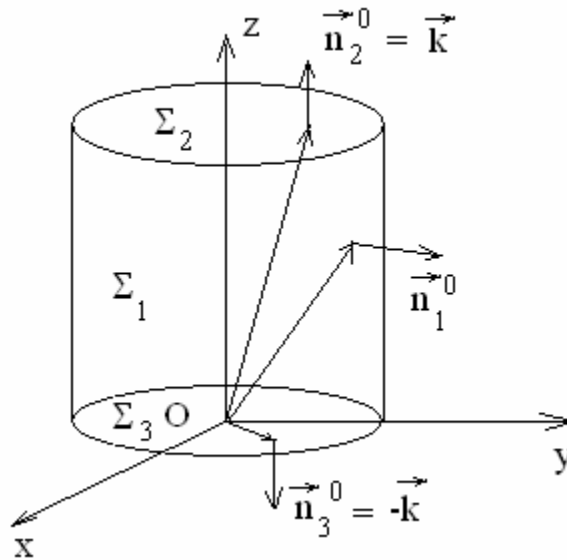


Figura 9.13

$$\Sigma = \Sigma_1 + \Sigma_2 + \Sigma_3$$

$$\Phi = \Phi_1 + \Phi_2 + \Phi_3$$

$$(\vec{r}, \vec{n}_1^0) = pr_{\vec{n}_1^0} \vec{r} = R$$

$$\Phi_1 = \iint_{\Sigma_1} (\vec{r}, \vec{n}_1^0) d\sigma = R \iint_{\Sigma_1} d\sigma = R2\pi RH$$

$$(\vec{r}, \vec{n}_2^0) = (\vec{r}, \vec{k}) = pr_{\vec{k}} \vec{r} = H$$

$$\Phi_2 = \iint_{\Sigma_2} (\vec{r}, \vec{n}_2^0) d\sigma = H \iint_{\Sigma_2} d\sigma = H\pi R^2$$

$$(\vec{r}, \vec{n}_3^0) = (\vec{r}, -\vec{k}) = pr_{-\vec{k}} \vec{r} = 0$$

$$\Phi_3 = \iint_{\Sigma_2} (\vec{r}, \vec{n}_3^0) d\sigma = 0$$

$$\Phi = \Phi_1 + \Phi_2 + \Phi_3 = 2\pi R^2 H + \pi R^2 H + 0 = 3\pi R^2 H$$

### 9.5 Fluxul unui vector printr-o suprafață deschisă

Metode de calculare a fluxului unui vector printr-o suprafață deschisă:

- **Proiecția pe un plan de coordonate.**

Fie  $S$  o suprafață proiectabilă în mod unic într-un domeniu  $D_{xy}$  din planul  $xy$ . Suprafața  $S$  poate fi definită de ecuația  $z = f(x, y)$ , și deoarece elementul de suprafață pe  $S$  este

$$d\sigma = \frac{dxdy}{|\cos \gamma|} = \sqrt{1 + \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)^2} dxdy \quad (9)$$

fluxul prin  $S$  înseamnă integrala dublă:

$$\Phi = \iint_S (\vec{a}, \vec{n}^0) d\sigma = \iint_{D_{xy}} \left. \frac{(\vec{a}, \vec{n}^0)}{|\cos \gamma|} \right|_{z=f(x,y)} dxdy \quad (10)$$

**Observație:** Vectorul unitate  $\vec{n}^0$  al normalei la fața aleasă a suprafeței se determină cu:

$$\vec{n}^0 = \pm \frac{\text{grad}[z - f(x, y)]}{\|\text{grad}[z - f(x, y)]\|} = \pm \frac{-\frac{\partial f}{\partial x} \vec{i} - \frac{\partial f}{\partial y} \vec{j} + \vec{k}}{\sqrt{1 + \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)^2}} \quad (11)$$

Semnul plus corespunde unui unghi  $\gamma$  ascuțit între normala  $\vec{n}^0$  și axa  $z$ , iar semnul minus corespunde unui unghi  $\gamma$  obtuz.

Simbolul  $\left. \frac{(\vec{a}, \vec{n}^0)}{|\cos \gamma|} \right|_{z=f(x,y)}$  înseamnă că ar trebui să substituim  $f(x, y)$  în locul lui  $z$ .

**Exemplu:** Determinați fluxul vectorului  $\vec{a} = y^2\vec{j} + z\vec{k}$  prin o parte a suprafeței parabolice  $z = x^2 + y^2$  tăiată de planul  $z = 2$ . Normala se consideră spre exteriorul paraboloidului.

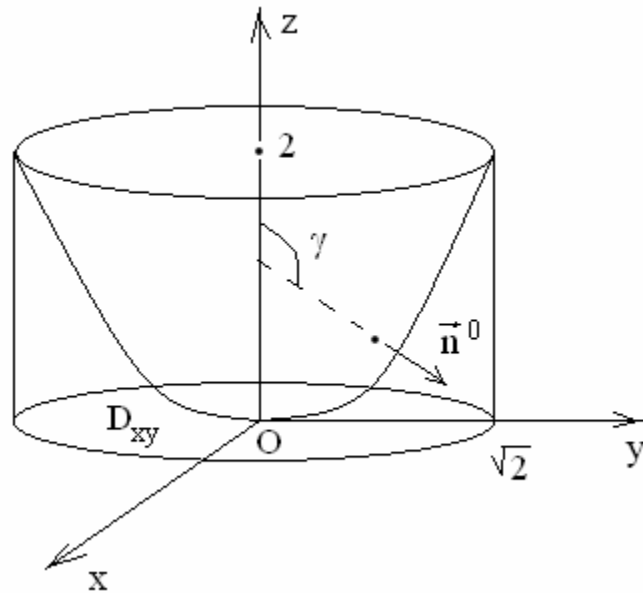


Figura 9.14

Proiecția suprafeței parabolice pe planul  $xy$  este:

$$D_{xy} = \{(x, y), x^2 + y^2 \leq 2\}$$

Vectorul unitate normal la suprafață se calculează astfel:

$$\vec{n}^0 = \pm \frac{\text{grad}(z - x^2 - y^2)}{|\text{grad}(z - x^2 - y^2)|} = \pm \frac{-2x\vec{i} - 2y\vec{j} + \vec{k}}{\sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}}$$

Deoarece vectorul unitate normal la suprafață  $\vec{n}^0$ , formează un unghi obtuz cu axa  $Oz$ , alegem semnul minus.

$$\vec{n}^0 = \frac{2x\vec{i} + 2y\vec{j} - \vec{k}}{\sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}}$$

$$(\vec{a}, \vec{n}^0) = \frac{2y^3 - z}{\sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}}$$

$$\cos \gamma = \angle(\vec{n}^0, \vec{k}) = -\frac{1}{\sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}}$$

$$\frac{1}{|\cos \gamma|} = \sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}$$

$$\left. \frac{(\vec{a}, \vec{n}^0)}{|\cos \gamma|} \right|_{z=f(x,y)} = \left( \frac{2y^3 - z}{\sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1}} \cdot \sqrt{4x^2 + 4y^2 + 1} \right) \Big|_{z=x^2+y^2} = 2y^3 - x^2 - y^2$$

$$\Phi = \iint_S (\vec{a}, \vec{n}^0) d\sigma = \iint_{D_{xy}} (2y^3 - x^2 - y^2) dx dy$$

Datorită simetriei domeniului  $D_{xy}$ , transformăm integrala în coordonate polare.

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi & \rho: 0 \rightarrow \sqrt{2} \\ y = \rho \sin \varphi & \varphi: 0 \rightarrow 2\pi \end{cases}$$

$$\Phi = \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^{\sqrt{2}} (2\rho^3 \sin^3 \varphi - \rho^2) \rho d\rho = \int_0^{2\pi} \left( 2 \sin^3 \varphi \frac{\rho^5}{5} - \frac{\rho^4}{4} \right) \Big|_0^{\sqrt{2}} d\varphi$$

$$= \int_0^{2\pi} \left( \frac{2}{5} (\sqrt{2})^5 \sin^3 \varphi - \frac{1}{4} (\sqrt{2})^4 \right) d\varphi =$$

$$= \frac{8}{5} \sqrt{2} \int_0^{2\pi} (1 - \cos^2 \varphi) \sin \varphi d\varphi - \int_0^{2\pi} d\varphi = -\frac{8}{5} \sqrt{2} \int_1^{-1} (1 - t^2) dt - 2\pi = -2\pi$$