

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DE VEST TIMISOARA
1.2 Facultatea	FIZICA
1.3 Departamentul	FIZICA
1.4 Domeniul de studii	FIZICA
1.5 Ciclul de studii	LICENTA
1.6 Programul de studii / Calificarea	FIZICA INFORMATICA

2. Date despre disciplină

2.1 Denumire disciplina	Rețele si administrarea rețelilor						
2.2 Titular activități de curs	Lect.dr. Iacob Felix						
2.3 Titular activități de seminar							
2.4 Titular activități de laborator/lucrări	Lect.dr. Iacob Felix						
2.5 Anul de studiu	III	2.6 Semestrul	II	2.7 Tipul de evaluare	E	2.8 Regimul disciplinei	Ob

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care ore curs	2	seminar		laborator	2
3.2. Numar ore pe semestru	56	din care ore curs	28	seminar		laborator	28
3.3.Distribuția fondului de timp:							ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe						40	
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate / pe teren						25	
Pregătire seminarii / laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri						25	
Tutoriat						10	
Examinări						4	
Alte activități.....							
3.4 Total ore studiu individual	104						
3.5 Total ore pe semestru ¹	160						
3.6 Numărul de credite	5						

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

¹ Numărul total de ore nu trebuie să depășească valoarea (Număr credite) x 27 ore

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1 de desfășurare a cursului	•
5.2 de desfășurare a seminarului	•
5.3 de desfășurare a laboratorului	•

6. Competențele specifice acumulate

Comp etențe profes ionale	1. Cunoaștere și înțelegere: ■ Înțelegerea modelului de transmisie de date ■ Înțelegerea structuri și topologiei unei rețele ■ capacitatea de a-si însuși ulterior cunoștințe avansate ale domeniului 2. Explicare și interpretare: ■ Comunicare orală și scrisă folosind limbajul propriu disciplinei ■ Capacitatea de a învăța cu discernământ. ■ Abilități privind managementul informației (abilitatea de a colecta, integra și analiza informații din diverse surse) ■ Capacitatea de adaptare la situații noi 3. Instrumental – aplicative: ■ Discernământ în folosirea informațiilor obținute din alte surse (exemplu: articole de popularizare din mass-media) 4. Atitudinale: ■ Stimularea interesului pentru această disciplină
Comp etențe transv ersale	

7. Obiectivele disciplinei (reieşind din grila competenţelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	■ Intelegerea notiunilor fundamentale despre retele si limbaje de protocol. ■ Insusirea logicii programarii.
7.2 Obiectivele specifice	■ Intelegerea unei scheme de retea ■ Intelegerea unor instructiuni
	■ Dezvoltarea capacitatii de a rezolva probleme simple. ■ Dezvoltarea de abilitati computationale

8. Conţinuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
1. Notiuni de teoria informatiei. Codificari.	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	2 ore
2. Nivelul fizic de transmisie.	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	2 ore
3. Nivelul legaturii de date.	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	2 ore
4. Nivel retea si nivelul transport.	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	2 ore
5. Metode si protocoale criptografice.	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	2 ore
6. Protocoale	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	4ore
7. Programarea in retea	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	2 ore
8. Retele IEEE	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	2 ore
9. Internetul	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	6 ore
10. Aplicatii in retele	Predare interactiva proiector, smartboard si la tabla.	4 ore
Bibliografie Radu-Lucian Lupsa Retele de calculatoare, editia electronica		
8.2 Seminar	Metode de predare	Observații
8.3 Laborator		
Placi cabluri de rettea. Mufare cablu, codul culori lor.	Predare practica	4

Protocoale de logare, ssh	Predare interactiva pe calculator	4
Instalare de servere UNIX	Predare interactiva pe calculator	4
Instalare de servere APACHE.	Predare interactiva pe calculator	4
Instalare de servere PHP	Predare interactiva pe calculator	4
Instalare de servere SQL	Predare interactiva pe calculator	4
Aplicatii server client.	Predare interactiva pe calculator	4

9. Evaluare

Tip activitate	Criterii de evaluare	Metode de evaluare	Pondere din nota finală
9.1 Curs	Pentru nota 5 se cer cunostintele fundamentale. (cunoasterea protocolului de logare SSH)	<i>test grilă</i> <i>programare efectiva la calculator</i>	50.00%
	Pentru nota 10 se cer abilitati in cunoasterea amanuntita notiunilor de retea. Instalarea si utilizarea aplicatiilo server client.	<i>test grilă</i> programare efectiva la calculator	50.00%
9.2 Seminar			
9.3 Laborator/lucrari	Indeplinirea activitatilor specifice lucrariilor de laborator: referat, program, activitate.		50.00%
9.4 Standard minim de performanță			
Abilitate in utilizarea calculatorului, compilatorului „c” si capacitatea de a scrie un cod simplu.			

Data completării:

02.10.2015

Data avizării în departament

Titular curs (Semnătura):

Director departament (Semnătura):